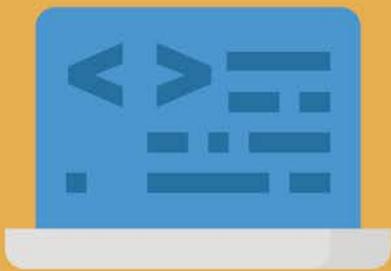




01001
11010



#SHU2021

PROGRAMMA HACKATHON & EVENTI COLLATERALI

Organizzato in collaborazione con



Con il patrocinio di



Regione Umbria



Digital partner



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.
PROJECT NUMBER: 612128-EPP-1-2019-1-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN
PROJECT TITLE: Social Hackademy - #hackAD



Main event: Social Hackathon Umbria

DESCRIZIONE DELL'EVENTO

L'evento principale di #SHU2021 è l'Hackathon che rappresenta la fase conclusiva del percorso di formazione offerto dal Social Hackademy Lab ad oltre 100 giovani della Regione Umbria. Questi giovani hacker collaboreranno nei team di co-progettazione a supporto dei solution giver selezionati con la call for idea. Ogni team potrà essere composto da massimo 10 partecipanti e sarà guidato da un team manager esperto che assicurerà la realizzazione di un prototipo/prodotto finale da presentare alla giuria. L'edificio che ospiterà l'Hackathon è la scuola elementare-media di Colfiorito, alla quale sarà possibile accedere solo se muniti di pass. Lo staff di #SHU2021 controllerà gli accessi e garantirà un presidio di 24 ore su 24 per tutta la durata della competizione.

Per accedere alle aree riservate all'Hackathon è necessario accreditarsi presso l'InfoPoint #SHU2021!



PROGRAMMA

- **Giovedì 1 luglio**
 - 18:00/20:00 – Presentazione dei progetti da sviluppare in #SHU2021 e composizione delle squadre
 - 20:00 – Inizio ufficiale del Social Hackathon Umbria 2021
- **Venerdì 2 luglio**
 - 17:00/19:00 – Escursione alla scoperta dell'altopiano e la palude di Colfiorito
- **Sabato 3 luglio**
 - 15:00/17:00 – Porte aperte al pubblico per visionare e valutare i lavori svolti dai team di hacker in gara per #SHU2021
 - 20:00 – Termine per la consegna dei progetti finali
 - 22:00 – Concerto degli Oskuri Figuri in collaborazione con Dancity Foligno (Aperto al pubblico, maggiori informazioni sulla nostra pagina Facebook)
- **Domenica 4 luglio @ Tenuta Mattioni**
 - 9:30/13:30 – Presentazione, valutazione e premiazione degli otto progetti sviluppati durante il Social Hackathon Umbria 2021



#SHU2021

SOCIAL HACKADEMY #HACKAD



Side events: programma eventi collaterali

Come ogni anno, il Social Hackathon Umbria non sarà un evento per soli esperti del settore digitale! Già a partire da giovedì 1 luglio, infatti, saranno organizzati **numerosi laboratori e seminari** rivolti a diverse tipologie di partecipanti.

Questa la mappa delle aree che ospiteranno i side events di #SH2021!



INFOPOINT



L'info-point di #SHU2021 sarà ospitato presso il piazzale del Relais Forti, accanto al Pub.

L'info-point è aperto tutti i giorni dalle ore 9.00 alle 19.00 e rappresenta anche il luogo di arrivo e partenza delle navette che collegano Colfiorito con Foligno.

Presso l'Info-point è inoltre presente la stazione di partenza di CCARCO2, veicolo a trazione elettrica a 2/4 posti, fuoristrada, che effettuerà dei tour lungo le sponde della Palude di Colfiorito.

AREA VERDE PRATARELLE & PALESTRA



Tutta questa area ospiterà gli stand e i laboratori del SDGs Digital Village.

L'accesso è libero e non è necessario registrarsi online come per gli altri eventi di #SHU2021. D'altra parte, le esperienze di Realtà Aumentata e Realtà Virtuale allestite all'interno della palestra sono visitabili da un massimo di 20 persone contemporaneamente. L'entrata in palestra sarà quindi contingentata a gruppi di massimo 5-6 persone alla volta!

SCUOLA



Oltre ad ospitare il Main Event, la scuola di Colfiorito è anche punto di riferimento per il Campus Estivo "Alla ricerca del Farfasso" e l'evento aperto al pubblico di sabato pomeriggio.

A partire dalle 15.00 di sabato 3 luglio, fino alle 17.00, sarà possibile entrare nell'area riservata agli hacker impegnati nella realizzazione dei progetti digitali in gara per #SHU2021.

Ai partecipanti verrà consegnata una spilla ufficiale del Social Hackathon Umbria.

SEDE ENTE PARCO



Durante #SHU2021 sono previste due tour guidati presso la Palude di Colfiorito in collaborazione con l'associazione GMP GAIA.

Entrambi gli appuntamenti di venerdì pomeriggio e sabato mattina sono aperti a tutti i partecipanti, anche i meno allenati, ma la passeggiata di sabato 3 mattina è particolarmente consigliata agli appassionati di fotografia e video digitale!

TENUTA MATTIONI



A 5km dal centro abitato si trova la bellissima Tenuta Mattioni messa a disposizione dalla Fertitecnica Colfiorito sia per ospitare alcuni degli eventi collaterali di #SHU2021.



In particolare, Colfiorito 4 SDGs include un seminario e dei laboratori pratici alla scoperta degli obiettivi di sviluppo sostenibile e rappresenta il più importante momento di confronto aperto al pubblico in tutto il programma di #SHU2021.



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. PROJECT NUMBER: 612128-EPP-1-2019-1-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN PROJECT TITLE: Social Hackademy - #hackAD



PROGRAMMA

• Venerdì 2 luglio

- 9:00/13:00 – Alla ricerca del “Farfasso”: campus estivo per bambini e ragazzi

[INFO & ISCRIZIONI](#)

- 17:00/19:00 – A passeggio per la Palude: escursione alla scoperta delle bellezze naturalistiche della palude di Colfiorito

[INFO & ISCRIZIONI](#)

• Sabato 3 luglio

- 9:00/13:00 – Alla ricerca del “Farfasso”: campus estivo per bambini e ragazzi

[INFO & ISCRIZIONI](#)

- 9:00/11:00 – A passeggio per la Palude: escursione alla scoperta delle bellezze naturalistiche della palude di Colfiorito (edizione storytelling digitale)

[INFO & ISCRIZIONI](#)

- 9:30/15:30 – Colfiorito 4 SDGs: seminario, laboratori tematici (donne, migranti, insegnanti) e cooking show

[INFO & ISCRIZIONI](#)

- 15:00/17:00 – Porte aperte al pubblico per visionare e valutare i lavori svolti dai team di hacker in gara per #SHU2021 (distribuzione gadget e hoverboard in palio)

[INFO & ISCRIZIONI](#)

- 17:00/19:00 – Tesoro a Colfiorito: caccia al tesoro con incursioni digitali (evento per famiglie con bambini fino ai 10 anni)

[INFO & ISCRIZIONI](#)

• Domenica 4 luglio

- 17:00/19:00 – Costruisci un giocattolo sostenibile: laboratorio di co-creazione #zerowaste

[INFO & ISCRIZIONI](#)

TUTTI I GIORNI DA VENERDÌ 2 A DOMENICA 4 LUGLIO...

SDGs Digital Village	Tour della Palude con CCAR-CO2
<p>Tutti gli stand e i laboratori saranno attivi dalle ore 10.00 alle ore 18.00, da venerdì 2 a domenica 4 luglio.</p> <p>Tutte le esperienze del SDGs Digital Village sono adatte a grandi, ragazzi e bambini... effetto WOW assicurato!</p> <p>L'accesso è libero e non è necessario registrarsi online come per gli altri eventi di #SHU2021.</p>	<p>CCAR-CO2 è un veicolo a trazione elettrica a 2/4 posti, fuoristrada, che effettuerà dei tour gratuiti di 45 minuti lungo le sponde della Palude di Colfiorito. La stazione di partenza si trova di fianco all'Info-point #SHU2021 e i tour saranno disponibili secondo il seguente calendario:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Venerdì 2 luglio: 16.30/17.30/18.30 • Sabato 3 luglio: 10.30/11.30/12.30/16.30/17.30/18.30 • Domenica 4 luglio: 10.30/11.30/12.30/16.30/17.30/18.30